



Tutoriel 11 :

PARTAGE TON HISTOIRE ANIMÉE AVEC LE MONDE ENTIER

À la fin de ce tuto tu sauras :

- Partager ton histoire animée
- Ajouter ton projet dans le studio
- Explorer les projets des autres participants au concours
- Contribuer et donner ton avis sur les projets des autres



1. POURQUOI EST-IL IMPORTANT DE PARTAGER TON HISTOIRE ?

Rappelle-toi que tu participes à l'UNICEF Coding Challenge. Pour permettre aux autres enfants de visionner ton histoire, il faut que tu partages l'animation qu'avec beaucoup d'effort et de patience, tu viens de créer. À ton tour tu pourras regarder les animations d'autres enfants sur le studio créé spécialement pour le Challenge.



2. COMMENT PARTAGER SON HISTOIRE AVEC LE RESTE DU MONDE ?

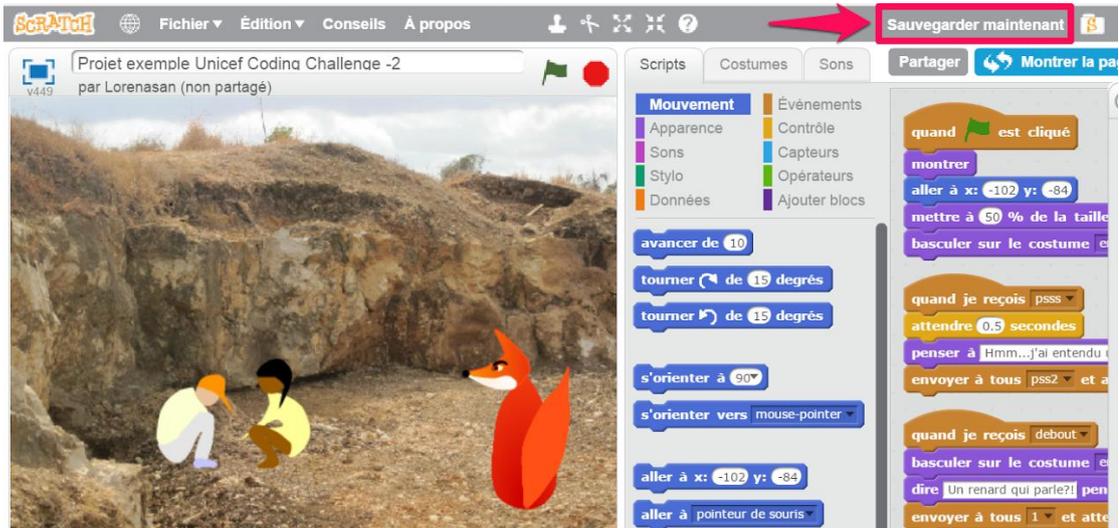
Pour partager ton histoire :



- Renomme ton projet ici

Développé par

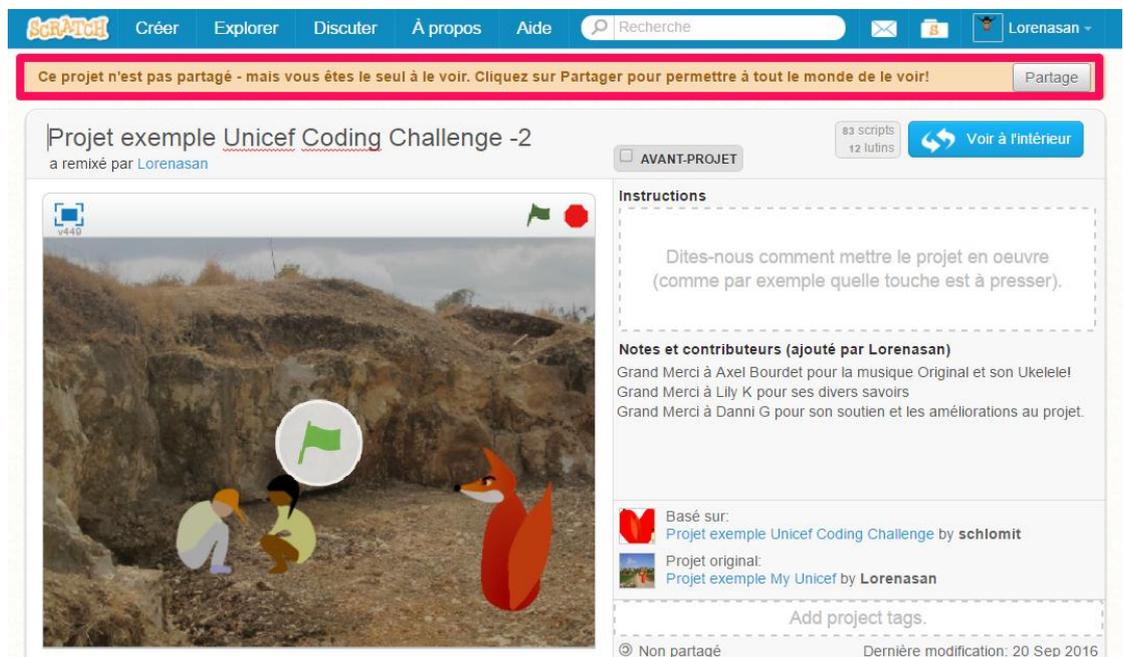
- Sauvegarde-le en cliquant sur “Sauvegarder maintenant” [



 **Montrer la page du projet**

et clique sur

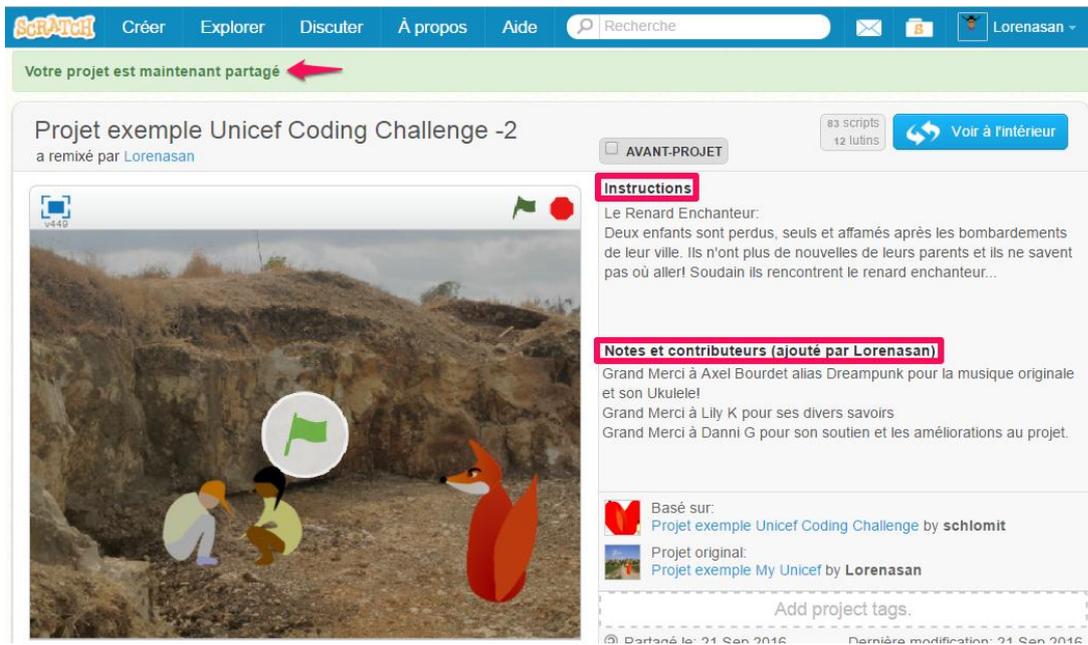
- La page d'accueil de ton projet s'affiche, tu peux cliquer sur



Développé par



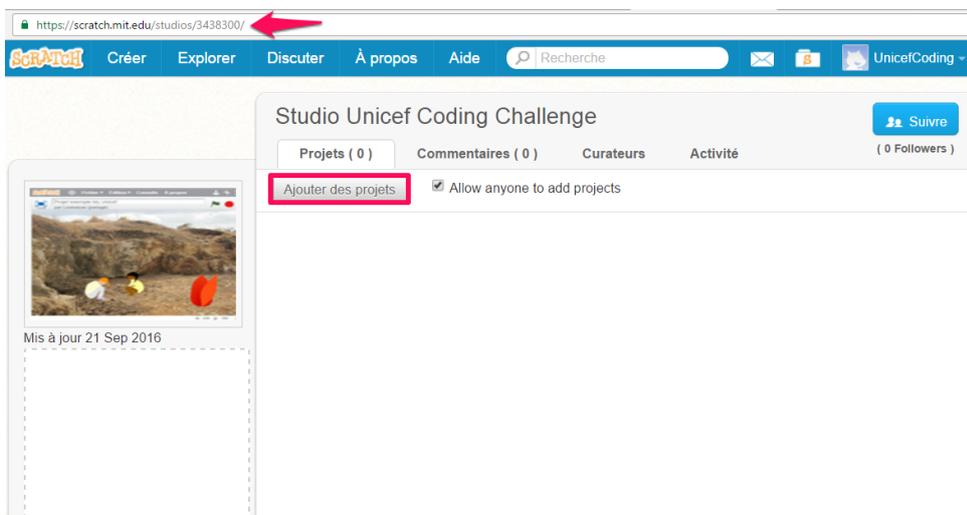
- N'hésite pas à écrire un petit résumé de ton histoire et remercie les personnes qui t'ont aidé !



Pour finir, il faut mettre ton projet dans un STUDIO !!

3. QU'EST-CE QU'UN STUDIO ?

Un studio est une galerie créée par un utilisateur de la communauté Scratch, qui peut contenir différents projets d'un ou de plusieurs utilisateurs. Nous en avons créé un spécialement pour contenir l'ensemble des animations faites pour l'Unicef Coding Challenge. Chaque studio a un numéro qui l'identifie ainsi qu'un titre.

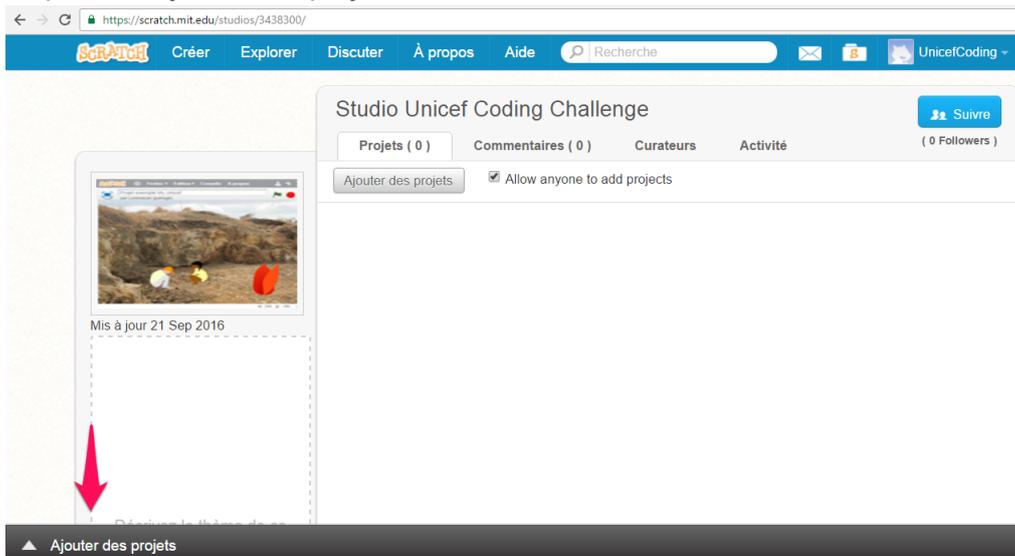


Développé par

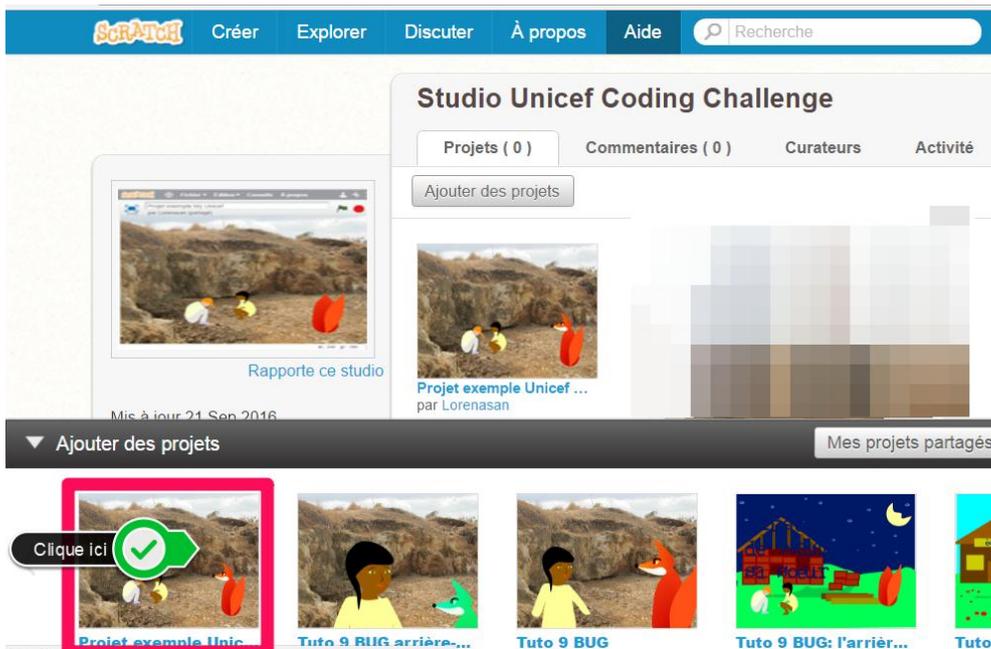
4. METS TON PROJET DANS LE STUDIO DE L'UNICEF CODING CHALLENGE

Dès que ton projet est sauvegardé et partagé, tu peux l'ajouter dans un studio créé sur Scratch.

- Écris, dans la barre d'adresses, <https://scratch.mit.edu/studios/3438300> et appuie sur "entrée".
- L'interface du studio **Unicef Coding Challenge** s'affiche.
- Clique sur "Ajouter des projets"



- Sélectionne ton projet et appuie sur ADD+

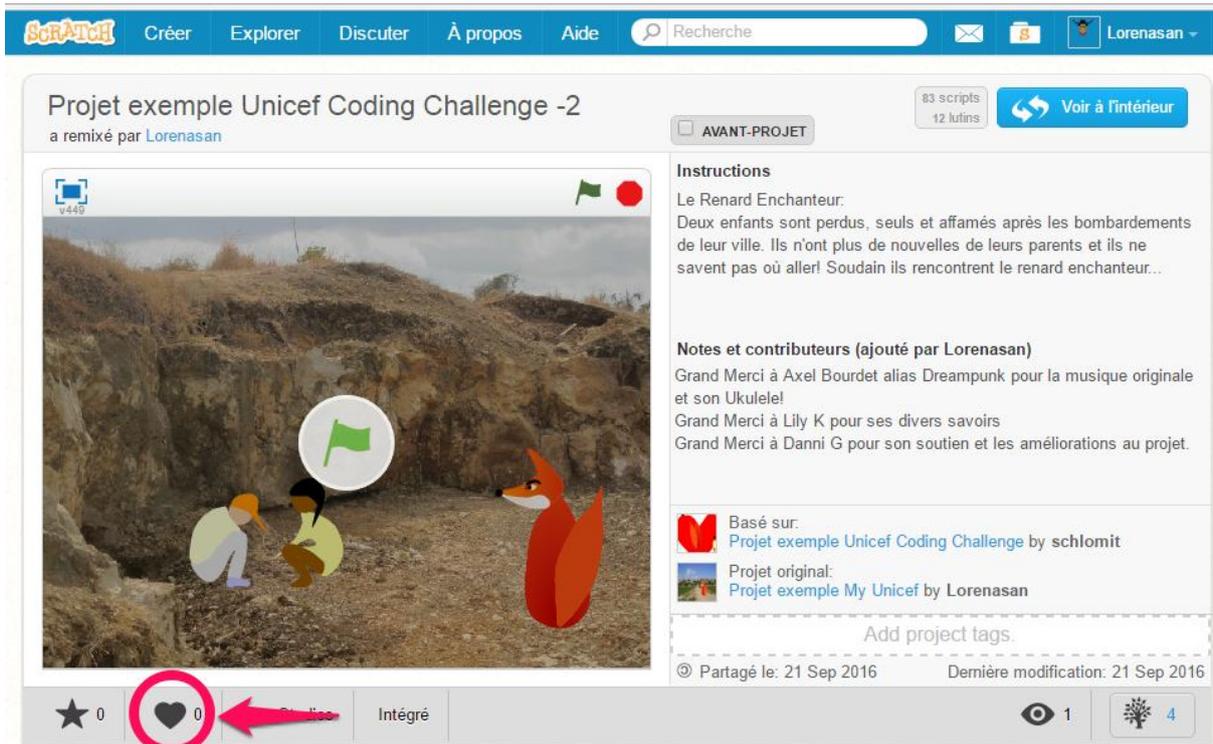


Développé par

Voilà ! Ton projet est maintenant partagé dans le studio Challenge, prêt à être vu par le monde entier !

5. COMMENTE SUR LES AUTRES HISTOIRES ANIIMEES !

N'oublie pas d'aller regarder toi aussi d'autres animations et voter. Il n'y a qu'à cliquer sur le cœur en bas des projets que tu aimes.



The screenshot shows a Scratch project page. At the top, there's a navigation bar with 'Scratch', 'Créer', 'Explorer', 'Discuter', 'À propos', 'Aide', a search bar, and a user profile 'Lorensan'. The main content area features a project titled 'Projet exemple Unicef Coding Challenge -2' by Lorensan. It includes a video player showing an animation of two children and a fox in a rocky landscape. To the right, there are 'Instructions' and 'Notes et contributeurs'. At the bottom, there's a toolbar with a star icon (0), a heart icon (0) circled in red with a pink arrow pointing to it, and an 'Intégré' button. Other icons for eye and tree are also visible.

Choisis la meilleure histoire !

Développé par