

LE MEMORY DES ANIMAUX

3-5 ans



OBJECTIF
TERRE

LISONS POUR
LA PLANÈTE

ÉDITION
2020

unicef
pour chaque enfant

Matériel

Illustrations à imprimer en deux exemplaires puis à coller sur des morceaux de papier cartonné (attention, les versos doivent être identiques et de la même taille afin de ne pas fausser le jeu !)

Temps

10 minutes

Objectifs

- Découvrir et/ou s'appropriier les animaux présentés dans les ouvrages
- Se rappeler des livres après lecture
- Discuter de l'importance de protéger les espèces en voie de disparition à travers un jeu
- S'amuser et faire travailler sa mémoire !

Pistes d'utilisation

- > Avant ou après la lecture : proposer à l'enfant d'associer les animaux avec les livres pour découvrir l'univers de chaque ouvrage
- > Avant lecture : jouer au memory, et lire le livre correspondant dès que les deux paires sont trouvées
- > Après lecture : jouer au memory et demander à l'enfant de verbaliser ses souvenirs du livre concerné lorsqu'il trouve une paire (noms des animaux, résumé de l'histoire...)
- > Il est également possible d'imprimer ses illustrations en noir et blanc et de proposer à l'enfant de les colorier et ainsi de créer son propre jeu de memory !

RÈGLES

Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table.

Un premier joueur retourne deux cartes.

Si c'est la même image qui apparaît sur les deux cartes, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes. Le gagnant est celui qui a récupéré le plus de cartes.



